

Henkevä tie, eli sinne ja takaisin

Sirina on kokenut maagisten olentojen metsästäjä. Jälleen kerran hänet on palkattu siivoamaan muiden sotkuja. Sirinalla ei ole lainkaan henkiä sidottuna ja hän haluaa ottaa selvää tilanteesta astraalitasolla moneen kykenevä henki taustavoimanaan. Spirit of Air on hänen tarkoituksiinsa sopivin ja edustaa havainnointia hermeettisessä perinteessä. Sirina haluaa hengelleen kaksi optionaalista voimaa: Guardian ja Elemental Attackin. Näin hengen voimaksi tarvitaan vähintään taso 6.

Summonointitesti on Sum + Mag [Force] vs. Spirit's Force. Sirina päättää käyttää limitin nostamiseen taika-aineita. Hän hankki näitä talismongeriltaan juuri tätä varten 166 annosta lisää. Hän käyttää summonointiin näistä 8 annosta, josta muodostuu uusi limit. Sirinan Power Foci antaa hänen kaikkiin taikapooleihinsa +1. Pooliksi muodostuu $7+6+1=14$. Netto-osumia tulee 7 (näistä yksi olisi mennyt hukkaan ilman taika-aineita) ja hengen vastustuspooli (6) tuo 2 osumaa. Ilman henki saapuu siis paikalle ja on käytettävissä $7-2=5$ palveluksen ajan.

Summonointi on väsyttävää kuten muukin taikominen. Sirinan on aika vastustaa drainia. Hengen taso on juuri sama kuin Sirinan Magic. Näin ollen drainin tyyppi on S (muuten se olisi P). Draini on $2 \times$ hengen hitit summonoinin vastustamisesta eli $2 \times 2 = 4S$. Sirina on hermeettinen maagi, joten hän vastustaa drainia L + W poolilla ja saa tähänkin lisänopan power focistaan. Pooli on siis $5+6+1=12$ noppaa. Näistä Sirina saa 5 netto-osumaa ja onnistuu näin välttämään drainin kokonaan.

Nyt on aika sitoa henki. Sen viittä palvelusta ei tarvita heti ja muuten henki katoaa seuraavan auringonlaskun tai -nousun aikana. Tähän rituaaliin kuluu aikaa hengen voima tunteina eli 6 h ja lisäksi tarvitaan tuo voima $\times 25$ annosta taika-aineita (150). Tämä on Sum + Mag [Force] vs. Spirit's Force $\times 2$. Sirina käyttää jälleen taika-aineita nostamaan limittinsä 8:aan. Power foci huomioiden pooli on 14 vs 12. Osumia Sirina saa 4 ja henki 2. Sitominen onnistuu ja ”yli” menevät netto-osumat lisäävät hengen velkaa eli palveluksia. Nyt palvelusten määrä on siis $5+2=7$.

Sitominen tuo mukanaan myös drainin. Tämä on jälleen $2 \times$ hengen puolustuspoolin osumien määrä eli $2 \times 2 = 4S$. Sirina vastustaa tätä 12 noppallaan, joista hän saa 3 netto-osumaa. Sirinalle seuraa siis rituaalista väsymystä 1S vaurion verran. Ilmahengen, jonka nimi on Claudius, statit muodostuvat seuraavanlaiseksi (s. 303): B 4, A 9, R 9, S 3, W 6, L 6, I 6, C 6, EDG 3, ESS 6, M 6, initiative $16+2d6$ ja astraali-initiative $12+3d6$. Claudiuksella on Sirinan toivomat optionaaliset voimat käytössään.

Sirina päättää ottaa torkut parantaakseen Claudiuksen sitomisesta koitunutta väsymystä. Hän on kotonaan magic lodgessaan, joten hän ei aio käyttää hengen palveluksia tämän pois lähettämiseksi. B + W testi tuo tunnissa $3+6=9$ nopan poolin stunnin poistamiseen. Sirina saa tunnin tirsoista 5 netto-osumaa – uni oli todella makeaa. Näistä hän tarvitsee vain yhden poistaakseen drainin aiheuttaman vaurion.